**HI-ARC**

**2020-2 HI-ARC 자율 스터디 활동 보고서**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 스터디명 | 세젤스++ | | | | | |
| 학습일시 | 2021.02.07 | 진행차수 | 6 | 학습시간/장소 | | 1시간/웹엑스 |
| 참석자 | 고재욱(서명) | 김성민(서명) | | | 김종호(서명) | |
| 박장성(서명) | 조용우(서명) | | | 조유연(서명) | |
| 구분 | 내용 | | | | | |
| 학습목표 | 1. 백준 문제 하루에 5문제씩 꾸준히 풀기.  2. 완전탐색을 이용한 문제 풀어보기  3. 코드 리뷰를 통해 어떻게 풀었는지 설명해보기 | | | | | |
| 학습 방법  및  학습 내용 | 1. 이번 주 주제: 브루트포스를 이용한 골드 티어의 문제들로 구성을 했습니다.  2. 이번 주 공통 2 문제  2-1 12100번 2048 (골드2): 구현+브루트포스 문제이다. NN 크기의 보드가 주어진다. 블록에 쓰여 있는 수는 2보다 크거나 같고 1024보다 작거나 같은 2의 제곱인데, 이동을 하면 블록은 합쳐진다. 최대 5번 이동시켜서 얻을 수 있는 가장 큰 블록을 출력하는 문제이다. 침착하게 구현만 하면 되는 문제였다.  2-2 14500번 테트로미노(골드5):  앞 문제와 같이 단순 구현+브루트포스 문제이다. NM크기의 보드가 주어지는데, 테트로미노가 놓인 칸에 쓰인 수들의 합의 최댓값을 출력하는 문제이다. ㅗ모양의 블록을 제외한 모든 블록은 깊이 3의 dfs로 나타 낼 수 있다는 특징을 이용해서 풀 수도 있다. 하지만 단순무식하게 좌표를 일일이 구해도 풀리는 문제였다.  3. 개인 6문제  1. 사탕 게임(실버 4)  2. 벽장문의 이동(골드5)  3. 암호 만들기(골드5)  4. 치킨 배달(골드5)  5. 주사위 쌓기(골드5)  의 개인 문제들도 풀었고 이에 대한 개인의 발표 자료는 첨부하겠습니다. | | | | | |
| 활동 후기 | 이번 주는 브루트포스를 공부하는 마지막 시간이었습니다. 다음 주는 그리디가 주제입니다.  이번에는 공통 2문제가 조금 어려운 문제였습니다만, 스터디원들이 적극적으로 참여해주었습니다.  이번 주도 스터디원들이 양질의 문제를 골라 주시고, 발표준비도 해오셔서 스터디를 원활하게 진행을 할 수 있었습니다. 앞으로 특이사항이 없으면 이렇게 스터디를 계속 진행을 할 것 같습니다. 앞으로도 열심히 하겠습니다. 감사합니다. | | | | | |

**유의사항**

* 아래의 유의사항을 모두 지켜주세요. 어길 시 불이익이 있을 수 있습니다.
* 분량 제한이 있습니다. 1차수 당 3매 이하로 작성해 주세요.
* 공부한 내용을 구체적으로 작성하되 단순 나열은 지양해 주세요.
* 학습 진행 상황을 알 수 있게 기재해 주세요.
* 기타 공부한 자료는 별첨 자료로 첨부해 주세요.
* 매주 작성한 활동 보고서는 구글 드라이브에 업로드 해 주세요.

(2주 이상 미 제출 시 불이익이 있을 수 있습니다.)

* 글자 포인트는 10pt로 작성해주세요.